**unionFind 구현**

1. 자신의 부모를 가리키고, 루트는 자기자신을 가리키는 배열을 선언 : node
2. 초기화 : 처음엔 자기자신을 가리킴
3. union
   1. 새로 들어오는 두 원소가 속한 그룹의 루트를 뽑음
   2. 두 원소 중 한 원소를 다른 한 원소로 편입시킴
      1. 이때, 특정한 조건순으로 편입시키면 정렬도 된다.
4. find
   1. 루트를 찾는 알고리즘
   2. 재귀나 반복을 통해, node[i] == I 이면 리턴, 아니면 다시 find(node[i])
5. 코드

void init() {

for(int I = 1; i<=max; i++)

node[i] = I;

}

void union(int first, int second) {

first = find(first);

second = find(second);

node[first] = second; //first를 second로 편입시키는 것

}

int find(int x) {

if(node[x] == x)

return x;

else

return find(node[x]);

}

//반복 find

int find(int x) {

while(node[x] != x) {

x = node[x];

}

return x;

}